

EVANGELIE

Op de eerste dag van de week gingen enkele **vrouwen** naar het graf van Jezus, met **geurige olie** die ze voor Hem hadden bereid. Maar de **steen** voor het graf was weggerold. Binnen merkten **enkele vrouwen** dat **het lichaam van Jezus verdwenen** was. Plots verschenen twee mannen in stralende kleren voor hen. „Waarom zoeken jullie **de levende** bij de doden?” vroeg een van hen. „Hij is hier niet. Herinneren jullie je dan niet dat Jezus gezegd heeft dat Hij overgeleverd en gekruisigd zou worden, en **op de derde dag** weer zou opstaan?” De vrouwen waren verwonderd maar herinnerden zich **Jezus' woorden**. Ze keerden terug en gingen aan de **leerlingen** vertellen wat er bij het graf was gebeurd. De apostelen **geloofden** hen **niet**. Petrus rende naar het graf en zag er enkel de linnen doeken liggen. Toen **geloofde** hij en keerde hij terug naar zijn vrienden.

Naar Lucas 24, 1-12
Pasen

GELOVEN IN PASEN

Het verhaal van **Jezus** in het **lege graf** lijkt op het eerste zicht een **verdrietig** verhaal. Toch is het net **hoopvol**. De vrouwen zijn **ontmoedigd** omdat Jezus niet meer bij hen is. Maar ondanks alles groeit er weer een **sprank hoop**. Zou het dan toch waar zijn dat **Jezus leeft**? Wie had gedacht dat het zo zou gebeuren? **Vanaf die dag** vertellen mensen dit verhaal verder. Ze **schreven** het op, samen met alles wat ze zich van Jezus **herinnerden**. Zodat wij **vandaag** daardoor nog tot **geloof** kunnen komen. Zo worden wij **sterke** mensen. Want **Jezus' leven en opstanding** zeggen ons: **geef niet op** als jou iets niet lukt. Blijf niet **verdrietig** om **iemand** die er **niet meer** is. Maar bouw aan mijn **Rijk van vrede** en weet dat het er komt. Ja, het is er al. Kijk eens om je heen. Net zoals er nieuwe knoppen aan kale boomtakken komen, zo brengt **Pasen** weer **nieuw leven** in een verdord hart.

SPEL JEZUS LEEFT!

NODIG

- twee dobbelstenen
- voor elke speler een pion
- een horloge of chronometer
- eventueel chocolade paaseitjes

ZO SPEEL JE

Je speelt met **twee, drie of vier** spelers. Zet de pionnen in het 'start-eitje'. Elk om de beurt gooi je met de **twee dobbelstenen**. Je maakt telkens **het verschil** tussen het aantal ogen van de twee dobbelstenen. Bijvoorbeeld: je gooit met de eerste dobbelsteen 4 ogen, met de tweede 2 ogen: het verschil is 2.

IS HET VERSCHIL:

- 0** je mag **nog eens** gooien
 - 1** je mag **een stap verder**
 - 2** je neemt de **plaats** in van de speler die **voor je** staat. Staat er niemand voor je, dan mag je **twee stappen verder**
 - 3** je mag **drie stappen** verder
 - 4** je neemt de **plaats** in van de speler die **achter je** staat. Staat er niemand achter je, dan moet je **twee stappen terug**.
 - 5** terug naar 'start'
- Kom je op een **paasei met een strik**? Dan wacht jou een **opdracht**. Breng je de opdracht tot een goed einde, dan mag je **drie stappen verder**. * Slaag je niet in de opdracht, dan **wacht je twee beurt**en. Let wel: voor elke opdracht krijg je maximum **twee minuten** tijd.
- Wie het eerst in de **paasmand wipt**, wint het spel.

OPDRACHTEN

- 3** **Zoek** drie samenstellingen met 'paas' erin. Bijvoorbeeld: paasdag. Alle woorden al gehoord? Verzin dan zelf een nieuw 'paas'woord en vertel wat het zou kunnen betekenen.
- 6** **Noem** drie dieren die een ei leggen.
- 9** **Wat** zou jij doen of denken als je bij het lege graf van Jezus kwam?
- 12** **Spel** het woord 'Pasen' door vijf voornamen op te sommen. Gebruik afwisselend een meisjes- en een jongensnaam. Bijvoorbeeld: de p van Pia, de a van Arno ...
- 15** **Zeg** vijf keer snel na elkaar: 'bim bam bom bam bom bim'.
- 18** **Verzin** een liedje of een rijmpje met minimum tien woorden, waarin het woord 'Pasen' voorkomt.
- 21** **Ken** je de bijzondere dagen in de Goede Week? Kies een dag en vertel wat er in de tijd van Jezus op die dag gebeurde.
- 24** **Hoe** kan jij in de vakantie een zonnetje zijn? Geef een voorbeeld.
- 27** **Pasen** betekent nieuw leven. Kan jij daarvan een voorbeeld geven uit de natuur?

*Jullie kunnen elkaar ook belonen voor een goede opdracht met een paaseitje. Wie op het einde het meest paaseitjes verzamelde, wint. Verdeel de eitjes daarna eerlijk onder elkaar.

