

## EEN STER OP ONZE WEG

**D**e drie magiërs noemen we ook wel koningen of wijzen. Het waren geleerden die de sterren bestudeerden. Plotseling zagen ze een ster oplichten die veel groter was dan de andere. Dat verschijnsel wilden ze van dichtbij bestuderen. Ze verlieten hun land en gingen op zoek. Ergens onderweg komen ze elkaar tegen en samen zetten ze hun ontdekkingsstocht voort. De ontmoeting met Jezus verandert hun leven. Ze bewandelen nu een andere weg. Herodes interesseert hen niet meer.

Soms zijn we net als die wijzen op zoek naar wat er echt toe doet. We gaan op ontdekkingsstocht in ons eigen hart. Als we daar God ontmoeten, verandert er iets. We worden zelf als een ster die toont waar Jezus is. Dit is de Nieuwjaarswens van OP•TOCHT voor jou: dat jij een schitterende ster mag zijn!

## EVANGELIE

**T**oen Jezus in Betlehem geboren was, kwamen er magiërs uit het Oosten in Jeruzalem aan. „Waar is de pasgeboren koning van de Joden? We hebben zijn ster zien opgaan en zijn gekomen om hem te eren.” Koning Herodes schrok toen hij dit hoorde. Hij gaf de magiërs de opdracht de ster te volgen tot bij het kind en hem dan op de hoogte te brengen. De magiërs gingen op weg. Zodra ze het kind zagen, werden ze vervuld van vreugde. Ze openden hun kistjes met geschenken voor Jezus: goud, wierook en mirre. Nadat ze in een droom waren gewaarschuwd niet naar Herodes terug te keren, reisden ze langs een andere weg weer naar hun land.

naar Matteüs 2,1-12

## HET VERHAAL VAN DE 3 WIJZEN

Met dit nieuwjaarsspel lopen jij en je vrienden alvast een stukje in de goede richting.

### DIT HEB JE NODIG:

- voor elke speler een pion
- twee dobbelstenen
- voor elke speler tien knopen
- een reserve aantal knopen in de pot



### SPELREGELS

- Gooi om de beurt met de twee dobbelstenen
- Maak het verschil tussen het aantal ogen  
Bedraagt het verschil:  
5: ga terug naar 'Start'  
4: gooi nog een keer  
3, 2 OF 1: stap evenveel vakjes verder  
0: ga vier vakjes verder

- Op de vakjes met 2010 wacht jou een opdracht. Breng je die tot een goed einde, dan krijg je van elke medespeler een knoop.
- Slaag je niet in je opdracht, geef dan zelf aan alle spelers een knoop.
- Het spel eindigt als iemand geen knopen meer heeft, of zodra iemand de eindster bereikt.
- Wie de meeste knopen heeft, is gewonnen!
- De winnaar of winnares krijgt van het gezelschap een extraatje: een zoen, een knuffel, een snoepje of een complimentje.

### OPDRACHTEN:

- 1 • Verzin een nieuwjaarswens voor elke medespeler.
- 2 • Zoek vijf woorden die beginnen met 'nieuwjaar'.
- 3 • Wat is jouw goede voornemen voor het nieuwe jaar? Waaraan ga je dit jaar extra aandacht besteden?
- 4 • Geef drie namen van dieren die een winterslaap houden.
- 5 • Wat wens je jezelf dit jaar toe?
- 6 • Zoek drie namen van steden waarvan de eerste letter voorkomt in het woord 'wensen'.
- 7 • Geef een voorbeeld van hoe je in het nieuwe jaar een ster voor je huisgenoten kan zijn.
- 8 • Zoek drie namen van landen waarvan de eerste letter een letter is uit het woord 'gelukkig'.
- 9 • Maak een nieuwjaarswens voor je (groot)ouders.
- 10 • Weet je hoe 'Nieuwjaar' in andere talen klinkt? Voor elke vertaling krijg je een knoop uit de pot.